

EOS FAMILY

LIGHTING CONTROLS



EOS

IS

EVERYWHERE

ブロードウェイ、オペラハウス、テーマパーク、授賞式、礼拝堂、テレビスタジオから学校の講堂や地下劇場まで、Eos は世界最高の照明を可能にします。Eos コントローラーファミリーは、あらゆる規模の会場向けに設計されていますが、共通のプログラミングインターフェースと強力なソフトウェアを備えています。Eos があれば、どのような場所でも、使い慣れたワークスペースが得られます。



EOS SPEAKS THE LANGUAGE OF LIGHT

わかりやすいプログラミング構文と、きめ細かな制御を可能にする豊富な機能により、Eos はあなたの思考を光に変えます。受賞歴のある Eos カラーツールは、LED カラーミキシングのニュアンスをかつてないほどコントロールできます。また、カスタマイズ可能なマジックシートとダイレクトセレクトは、エンジニアリングプロセスをスピードアップし、ワークフローに最適化されたカスタムインターフェースを作成できます。統合された Augment3d 3D プログラミング環境は、仮想世界と現実世界をシームレスに融合します。



すべての Eos ファミリーコンソールがサポート：

- 10,000 キュー
- インテンシティ、フォーカス、ビームパレット、グループ、カーブ、プリセット、エフェクト、スナップショット、カラーパス各 1,000 個
- 99,999 マクロ
- 1 から 99,999 までアドレス可能な 32,768 チャンネル
- sACN 65,536 ユニバース仕様内で最大 256 ユニバースをパッチ可能
- LED および CMY カラーミキシング用の 6 つのカラーピッカーとゲルピッカーを含む、受賞歴のあるカラーコントロール
- ユーザー定義可能なダイレクトセレクト
- ユーザー設定可能なインタラクティブマジックシート
- パーティションコントロール
- 最大 99 ユーザー
- ステップ、リレイティブおよびアブソリュートエフェクト
- RDM 経由でのデバイス検出とトラブルシューティング
- リアルタイム・クロック・プログラミング
- Net3/sACN および Art-Net ネットワーク出力プロトコル
- ネットワーク DMX、MIDI、SMPTE および Net3 レスポンスゲートウェイ経由のコンタクトクロージャ
- OSC 送受信
- UDP 送受信
- iRFR/aRFR モバイル・アプリケーションおよび TFR ETCpad アプリによるリモートコントロール
- 英語、ドイツ語、スペイン語、フランス語、イタリア語、日本語、韓国語、ロシア語、中国語（簡体字、繁体字）を含む多言語サポート
- ETC レガシー、Cobalt ファミリーコンソール、Safari、Strand 500/300 シリーズ、grandMA (1) および grandMA2、TranstechNIK NT(x) からのショーのインポート
- Lightwright のインポート (Lightwright は John McKernon Software の登録商標です。)
- 統合された Augment3d3D プログラミング環境



EOS
EVOLVES



ETC のサポートと開発へのコミットメントに支えられ、Eos ソフトウェアは照明業界のニーズとともに成長し、変化し続けています。Eos への投資は未来への投資です。ソフトウェアのアップデートに費用がかかることはなく、新しいリリースが出るたびに、照明制御システムのパワーが向上します。



WHERE WILL EOS
TAKE YOU?



Eos Apex

ETCのフラッグシップライティングコンソールは、快適さとカスタマイズ性を追求した洗練されたコントロールインターフェースを提供します。ゆったりとしたプログラミングサーフェスと複雑なリグを動かすパワーを備えたEos Apexは、究極のコントロールプラットフォームによって実現された、究極のハンズオン型プロフェッショナルワークスペースです。



Gio @5

ツアーショー、スタジオ、バスキングギグに最適な Gio @5 は、5つのページング可能なモーターライズドフェーダー、4つのエンコーダー、マジックシートやダイレクト・セレクトに簡単にアクセスできる広々としたタッチスクリーンなど、プロフェッショナルの必需品を、どんなワークスペースにもフィットするフットプリントで提供します。



Ion Xe & Ion Xe 20

小規模な会場での主力製品である Ion Xe は、プログラミングに重点を置いています。フル装備のバックライト付きプログラミングインターフェイスと4つのエンコーダーを備え、外部ディスプレイを接続するだけでショーの準備が完了します。より実践的なコントロールが必要ですか?モジュラーフェーダーウィングでセットアップをカスタマイズするか、フェーダー内蔵の Ion Xe 20 を選択できます。



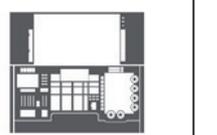
Element 2

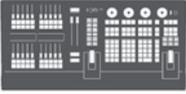
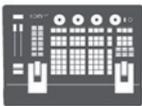
Element 2 は、Eos プログラミングに最も必要な機能を表に出し、シンプルで実践的なコントロールに重点を置いています。初めて Eos を使用するユーザーは、40本の標準フェーダーを使用してライティングルックをすばやく作成でき、経験豊富なプログラマーは、ソフトウェアに深く潜ってより高度な機能にアクセスできます。



ETCnomad & ETC Puck

Eos をどこへでも持ち運べます。ETCnomad ソフトウェアは、Mac と PC の両方でネイティブに動作します。オフラインエディターとして使用したり、ガジェットやゲートウェイを介してリグに接続し、ラップトップから直接ライトをコントロールすることもできます。専用ハードウェアの安全性をお望みですか? ETC Puck は、小さなスペースやリモートプログラミングステーションに最適なコントローラーです。Puck はまた、テックテーブル用の理想的なリモートビデオユニットでもあります。

製品	Apex				Gio Class
					
	Eos Apex 20	Eos Apex 10	Eos Apex 5	Eos Apex Processor	Gio @5
出力	24K	24K	24K	24K	4K or 24K
寸法	1422mm × 648mm	1219mm × 648mm	864mm × 648mm	435mm × 345mm	641mm × 667mm
重量	66.68kg	61.24kg	44kg	9.16kg	23.59kg
内蔵ディスプレイ	<ul style="list-style-type: none"> 27 インチディスプレイ (マルチタッチ、4K、2 軸関節式パネル搭載) × 2 専用の高解像度マルチタッチ タッチスクリーン タッチフィードバック付きキーボードタッチスクリーン 	<ul style="list-style-type: none"> 23.8 インチディスプレイ (マルチタッチ、4K、2 軸関節式パネル搭載) × 2 専用の高解像度マルチタッチ タッチスクリーン タッチフィードバック付きキーボードタッチスクリーン 	<ul style="list-style-type: none"> 23.8 インチディスプレイ (マルチタッチ、4K、2 軸関節式パネル搭載) × 1 専用の高解像度マルチタッチ タッチスクリーン タッチフィードバック付きキーボードタッチスクリーン 	<ul style="list-style-type: none"> フロントパネルに 5 インチハプティックマルチタッチディスプレイ 	<ul style="list-style-type: none"> 18.5 インチ関節式マルチタッチディスプレイ × 1
対応外部ディスプレイ	<ul style="list-style-type: none"> 最大 4K マルチタッチ (Display Port 接続) × 3 	<ul style="list-style-type: none"> 最大 4K マルチタッチ (Display Port 接続) × 3 	<ul style="list-style-type: none"> 最大 4K マルチタッチ (Display Port 接続) × 3 	<ul style="list-style-type: none"> 最大 4K マルチタッチ (Display Port 接続) × 3 	<ul style="list-style-type: none"> 最大 4K マルチタッチ (Display Port 接続) × 2
プレイバック	<ul style="list-style-type: none"> 60mm モーターライズドフェーダー&プレイバックコントロール × 20 バックライト付きプレイバックホイール × 20 5 インチ高解像度フェーダーディスプレイ、マルチタッチおよびハプティックタッチフィードバック付き × 4 	<ul style="list-style-type: none"> 60mm モーターライズドフェーダー&プレイバックコントロール × 10 バックライト付きプレイバックホイール × 10 5 インチ高解像度フェーダーディスプレイ、マルチタッチおよびハプティックタッチフィードバック付き × 2 	<ul style="list-style-type: none"> 60mm モーターライズドフェーダー&プレイバックコントロール × 5 バックライト付きプレイバックホイール × 5 5 インチ高解像度フェーダーディスプレイ、マルチタッチおよびハプティックタッチフィードバック付き × 1 		<ul style="list-style-type: none"> 60mm モーターライズドフェーダー&プレイバックコントロール × 5
エンコーダー	<ul style="list-style-type: none"> ハプティックエンコーダー × 6 ミニエンコーダー × 8 (+1 ナビゲーションエンコーダー) 	<ul style="list-style-type: none"> ハプティックエンコーダー × 6 ミニエンコーダー × 8 (+1 ナビゲーションエンコーダー) 	<ul style="list-style-type: none"> ハプティックエンコーダー × 6 ミニエンコーダー × 8 (+1 ナビゲーションエンコーダー) 		<ul style="list-style-type: none"> ハプティックエンコーダー × 4
プログラミング	<ul style="list-style-type: none"> 拡張された Eos ファミリーのキーパッド バックライトキー 10 ターゲットキー × 5 バンク 	<ul style="list-style-type: none"> 拡張された Eos ファミリーのキーパッド バックライトキー 10 ターゲットキー × 4 バンク 	<ul style="list-style-type: none"> 拡張された Eos ファミリーのキーパッド バックライトキー 10 ターゲットキー × 2 バンク 		<ul style="list-style-type: none"> 拡張された Eos ファミリーのキーパッド バックライトキー コントロールキー
その他のハードウェア	<ul style="list-style-type: none"> キーボードトレイ (キーボードとマウスを含む) アクセサリトレイ 左右ブックライト 	<ul style="list-style-type: none"> キーボードトレイ (キーボードとマウスを含む) アクセサリトレイ 左右ブックライト 	<ul style="list-style-type: none"> キーボードトレイ (キーボードとマウスを含む) 左右ブックライト 	<ul style="list-style-type: none"> 外付けキーボード&マウス (付属) 2U ラックマウント対応 (ラックイヤー付属) 	<ul style="list-style-type: none"> キーボードトレイ (キーボードとマウスを含む)
入力と出力	<ul style="list-style-type: none"> PoE++ 対応 etherCON ギガビットポート × 4 SFP+10Gb ポート、銅線またはファイバー接続用 (モジュールは別売) × 2 I/O ガレージスロット × 4、レスポンスゲートウェイおよび Gadget II で I/O を拡張可能 USB-A 3.1 ポート × 12 USB-C 3.1 ポート × 8 電子機器充電専用 USB-A ポート × 2 (12.5W @ 5V) Littlite ポート × 2 (24 インチ LED グースネック × 2 付属) ケンジントンロックポート × 2 	<ul style="list-style-type: none"> PoE++ 対応 etherCON ギガビットポート × 4 SFP+10Gb ポート、銅線またはファイバー接続用 (モジュールは別売) × 2 I/O ガレージスロット × 4、レスポンスゲートウェイおよび Gadget II で I/O を拡張可能 USB-A 3.1 ポート × 12 USB-C 3.1 ポート × 8 電子機器充電専用 USB-A ポート × 2 (12.5W @ 5V) Littlite ポート × 2 (24 インチ LED グースネック × 2 付属) ケンジントンロックポート × 2 	<ul style="list-style-type: none"> PoE++ 対応 etherCON ギガビットポート × 4 SFP+10Gb ポート、銅線またはファイバー接続用 (モジュールは別売) × 2 I/O ガレージスロット × 4、レスポンスゲートウェイおよび Gadget II で I/O を拡張可能 USB-A 3.1 ポート × 8 USB-C 3.1 ポート × 6 電子機器充電専用 USB-A ポート × 1 (12.5W @ 5V) Littlite ポート × 1 (24 インチ LED グースネック × 1 付属) ケンジントンロックポート × 1 	<ul style="list-style-type: none"> PoE++ 対応 etherCON ギガビットポート × 4 SFP+10Gb ポート、銅線またはファイバー接続用 (モジュールは別売) × 2 USB-A 3.1 ポート × 4 USB-C 3.1 ポート × 4 ケンジントンロックポート × 1 	<ul style="list-style-type: none"> RJ45 ギガビットポート × 2 DMX/RDM ポート × 4 USB-A 3.1 ポート × 9 USB-C 3.1 ポート × 2 Littlite ポート (18 インチ LED グースネック付属) × 1 ケンジントンロックポート × 1

Ion Class			Element Class	PC/Mac processing	
					
Ion Xe 20	Ion Xe	Ion Xe RPU	Element 2	ETC Puck	ETCnomad
2K or 12K	2K or 12K	2K or 12K	1K or 6K	1K or 6K	1K or 6K
744mm × 362mm	497mm × 362mm	435mm × 345mm	868mm × 362mm	117.5mm × 110mm	USB-A port required
7.35kg	5.76kg	10.21kg	7.26kg	1.0kg	
<ul style="list-style-type: none"> 最大 4K マルチタッチ (Display Port 接続) × 2 	<ul style="list-style-type: none"> 最大 4K マルチタッチ (Display Port 接続) × 2 	<ul style="list-style-type: none"> 最大 4K マルチタッチ (Display Port 接続) × 2 	<ul style="list-style-type: none"> 最大 4K マルチタッチ (Display Port 接続) × 2 	<ul style="list-style-type: none"> 最大 4K マルチタッチ (Display Port 接続) × 2 	<ul style="list-style-type: none"> デバイスごとのハードウェア
<ul style="list-style-type: none"> 45mm フェーダー&プレイバックコントロール× 20 			<ul style="list-style-type: none"> 45mm フェーダー&プレイバックコントロール× 40 		
<ul style="list-style-type: none"> エンコーダー× 4 	<ul style="list-style-type: none"> エンコーダー× 4 				
<ul style="list-style-type: none"> 拡張された Eos ファミリーのキーパッド バックライトキー 	<ul style="list-style-type: none"> 拡張された Eos ファミリーのキーパッド バックライトキー 	<ul style="list-style-type: none"> フロントパネルのコントロールキー 	<ul style="list-style-type: none"> 拡張された Eos ファミリーのキーパッド 		
<ul style="list-style-type: none"> 外付けキーボードとマウス (付属) 	<ul style="list-style-type: none"> フロントパネルのコントロール・キー 	<ul style="list-style-type: none"> 外付けキーボード&マウス (付属) 2U ラックマウント対応 (ラックイヤー付属) 	<ul style="list-style-type: none"> 外付けキーボードとマウス (付属) 		
<ul style="list-style-type: none"> RJ45 ギガビットポート× 2 DMX/RDM ポート× 4 USB-A 3.1 ポート× 9 USB-C 3.1 ポート× 2 Littlite ポート (18 インチ LED グースネック付属) × 1 ケンジントンロックポート× 1 	<ul style="list-style-type: none"> RJ45 ギガビットポート× 2 DMX/RDM ポート× 4 USB-A 3.1 ポート× 5 USB-C 3.1 ポート× 2 Littlite ポート (18 インチ LED グースネック付属) × 1 ケンジントンロックポート× 1 	<ul style="list-style-type: none"> RJ45 ギガビットポート× 2 DMX/RDM ポート× 4 USB-A 3.1 ポート× 5 USB-C 3.1 ポート× 2 ケンジントンロックポート× 1 	<ul style="list-style-type: none"> RJ45 ギガビットポート× 2 DMX/RDM ポート× 4 USB-A 3.1 ポート× 5 USB-C 3.1 ポート× 2 Littlite ポート (18 インチ LED グースネック付属) × 1 ケンジントンロックポート× 1 	<ul style="list-style-type: none"> RJ45 ギガビットポート× 2 USB-A 3.1 ポート× 3 USB-C 3.1 ポート× 2 	



ACCESSORIES



Apex Processor

Apex Processor および Ion Xe RPU ユニットは、Eos システムのプライマリ操作、バックアップ操作、クライアント操作を行うことができ、必要な場所でプログラミングアクセスやセキュリティを確保できます。



Remote Interface

リモートインターフェースは、デザイナー、ステージマネージャー、スタッフにローカルプログラミング機能と照明システムのリアルタイムビューを提供します。



Touchscreenbased focus remotes

専用の ETCpad を使用して、有線またはワイヤレスネットワーク経由でライブモードコマンドにアクセスしたり、iOS または Android Remote Focus アプリを使用して、他のデバイスからリグをコントロールしたりできます。



Eos Fader Wings

2 種類のサイズが用意された USB 接続可能なモジュラーフェーダーバンクは、Element 以外の Eos システムにハンズオンコントロールを追加します。



Eos Motorized Fader Wing

ダイナミックなプレイバックコントロールが必要ですか？

Apex、Gio@5、Ion Xe、ETCnomad システムに最大 3 台の Eos Motorized Fader Wings を接続すれば、テンポの速いギグにも対応できます。



Eos Programming Wing

EOS プログラミングウィングは、ETCnomad/Puck を使って外出先で作業する場合でも、RVI や RPU の舞台裏でプログラミングする場合でも、必要な場所に持ち運び可能なプログラミングサーフェスを提供します。

Network System

